

*DreamFactory*

SPACEMAX

# SUPAPLEX

You're Murphy, bug hunter extraordinaire, exploring deep inside a crazy computer. The only way out of each brain-teasing level is to collect the infotrons and this is where the fun begins! Snik Snaks must be avoided at all costs...and falling Zonks will trap the unwary...exploding discs, electrons and ports add up to the coolest action game around!

## MENU

- New Player:* Point and click the mouse on the yellow box then enter your name and press "Return".
- Delete Player:* Select the player, click on the yellow box and then press the "OK" button to delete. Abort by pressing elsewhere on the menu page.
- Skip Level:* Click on the yellow box to skip the current level. A maximum of three levels can be skipped.
- Statistics:* Select this option to give the player's statistics.
- Gfx-tutor:* Click on the yellow box to display the graphic symbols used in the game.
- Demo:* Click on the yellow box to start the self-running demonstration of the game.
- Controls & Sound:* (IBM Only) Select the sound source and joystick.
- Current Positions:* Shows the player's name, current level and time spent playing the game.
- Player:* Choose the player.
- Hall of Fame:* Lists the best 3 players who have mastered all 111 levels.

## **Current Game**

- Parameters:* Shows the name, level and total elapsed time of the currently selected player.
- Message Line:* Messages and text input window.
- Level list:* Lists all 111 levels. Green are completed, yellow is the current level, red are not yet playable and purple indicates a skipped level (Blue on IBM).
- Two Discs:* Load new data for levels above 111.
- OK:* Starts the game or answers the message line.

## **CONTROLS**

### **Menu**

- Fire Button:* If a valid player is selected, pressing this will take the player into the game.

### **Game Play**

- Joystick up:* Move upwards (Unless the player is in a zone with gravity).
- Joystick down:* Move downwards.
- Joystick left:* Move left.
- Joystick right:* Move right.
- Fire button:* Plus joystick direction will make Murphy remove the object in that direction if it is removable.
- LH mouse button:* Aborts the game. ("ESC" key on IBM)
- RH mouse button:* Pause the game. ("P" Key on IBM)

### **IBM Version**

- ALT - J:* Centre the analogue joystick and press ALT and J to calibrate.
- Keypad:* Use the cursor keys 2, 4, 6, 8, to move.
- Space Bar:* Fire button.

# GAME PANEL

*Top Line:* Player's name and elapsed time on this level (added to total time).

*Bottom Line:* Current level number, level name, and the number of infotrons required to finish the level.

## THE CAST

The Gfx-tutor shows what each of the objects looks like and its name.

*Murphy:* The player.



*Infotron:* These are what Murphy has to collect to complete the level.

*Zonk!:* When possible they fall downwards, or over the edge of RAM-chips. If they fall on Murphy they will destroy him with an explosion. They can be pushed left or right by Murphy, but only one at a time.

*RAM-Chip:* They are massive obstacles, but they can be removed by explosions.

*Hardware:* These are fixed obstacles.

*Orange Disc:* These will fall downwards when they can, and cause a nine field explosion when they land. They will also explode if something drops on them.

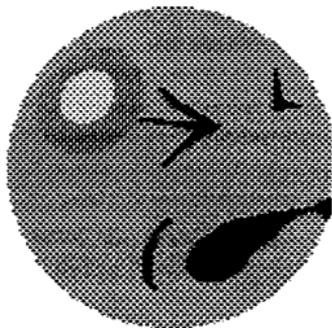
*Red Disc:* These are collected by Murphy and can be dropped and primed by pressing the fire button for a few seconds. Be sure to move Murphy out of the nine field explosion in time.

*Yellow Disc:* These can be pushed around to the desired explosion location. All of the yellow discs on the level will then give a nine field explosion by pressing Murphy against a terminal.

*Terminal:* Used to explode yellow discs.

*One Way Port:* Murphy can only pass through these in one direction.

- Dual Port:* Murphy can pass through in both directions.
- Cross Port:* Murphy can pass through in all 4 directions.
- Base-X:* They are removed by simply walking on them.
- Bug:* Same as Base-X except they are infected by a bug. Do not walk on them when the bug is active.
- Snik Snak:* These are moving enemies. Do not touch them as they will destroy Murphy with an explosion. They can be destroyed by dropping zonks onto them which causes a nine field explosion.
- Electrons:* These are similar to Snik Snaks but they store important infotrons within them. To release the infotrons you must crush them with a falling object.
- Exit:* After collecting the required number of infotrons, the level can be exited by pressing Murphy against the exit.



# SUPAPLEX

Du spielst Murphy, einen außergewöhnlichen Insektenjäger. Du läufst im Uhrzeigersinn, während Du von "Zonks" bombardiert und von "scheren" verfolgt wirst.- Sie sind da, um Dich zu kriegen, aber so leicht gibst Du nicht auf, dafür bist Du zu gerissen, denn Du hast Deine eigenen Maßnahmen, alles, was Dir in den Weg kommt beiseite zu schaffen... auch wenn Du in die Falle gehst, gibt es nur eine Alternative, Dich selbst dort herauszuholen!

## MENU

- New Player:** (Neuer Spieler) Gehe mit der Maus auf das gelbe Feld, klicke es an, gebe Deinen Namen ein und drücke die "Return" Taste.
- Delete Player:** (Löschen eines Spielers) Suche den zu löschenden Spieler heraus, gehe mit der Maus auf das gelbe Feld und drücke die O.K. Taste zum Löschen.
- Skip Level:** (Überspringen eines Levels) Um einen Level zu Überspringen, muß man das entsprechende gelbe Feld anklicken.
- Statistics:** (Statistiken) Für diese Option muß wiederum das gelbe Feld angeklickt werden, um Auskunft über die Statistiken zu bekommen.
- Gfx-tutor:** (Gfx-tutor) Um aufzeigen zu können, welche Symbole und Namen im Spiel benutzt werden, muß die gelbe Box angeklickt werden.
- Demo:** (Demo) Um das Demo zu starten, muß die gelbe Box angeklickt werden.
- Controls & Sound:** (Steuerung & Ton) Nur IBM. Wählen sie Tonquelle und Joystick.
- Current Positions:** (Laufende Positionen) Sie geben den Namen des Spielers, das momentane Level und die bereits gespielte Zeit an.

- Player:* (Spieler) Suche einen Spieler aus.
- Hall of Fame:* Gibt die 3 besten Spieler an, die alle 111 Level geschafft haben.

## **Aktives Spiel**

- Parameters:* (Laufende Spieleparameter) Sie zeigen den Namen, den Level und die und die gesamte verstrichene Zeit des momentanen Spielers an.
- Message Line:* Meldungen und texteingabe fenster.
- Level List:* (Level-Liste) Listet alle 111 Level auf.  
Grün bedeutet Vollständigkeit, gelb sind die momentan laufenden Level und rot bedeutet: im Moment noch nicht spielbar.
- Two Discs:* (Zwei Disketten) Lade neue Daten für Level, die über einer Anzahl von 111 liegen.
- O.K.* Startet das Spiel oder beantwortet die Message Line.

## **KONTROLLEN**

### **Menü:**

(Feuerknopf) Durch Betätigen des Feuerknopfes nimmt der Computer einen ausgesuchten Spieler mit ins Spiel auf.

### **Spielweise:**

- Joystick nach oben:* Murphy geht nach oben (Es sei denn der spieler ist in einer schwerkraftzone).
- Joystick nach unten:* Murphy geht nach unten.
- Joystick nach links:* Murphy geht nach links.
- Joystcik nach rechts:* Murphz geht nach rechts.
- Feuerknopf:* Drückt man den Feuerknopf zusammen mit der jeweiligen Joystick-Richtung, wird durch Murphy ein Objekt beseitigt.

*Linke Maustaste:* Das Spiel wird abgebrochen. ("Esc" Taste auf IBM)

*Rechte Maustaste:* Pause. ("P" Taste auf IBM)

## **IBM Version**

*ALT-J:* Joystick zentrieren dann Tasten "ALT" und "J" zur Kalibrierung drücken.

*Tastatur:* Pfeiltasten 2, 4, 6, 8, zur bewegungssteuerung.

*Leertaste:* Feuerknopf.

## **SPIEL BEDIENFELD**

*Oberer  
Bildschirmrand:* Name des Spielers und die bereits gespielte Zeit im momentanen Level.

*Unterer  
bildschirmrand:* Nummer und Name des aktuellen Levels und die Anzahl der benötigten Infotrons, um den Level zu beenden.

## **BESETZUNG**

Der Gfx-Tutor gibt das Aussehen und den Namen der Objekte an.

*Murphy:* Spieler



*Infotrons:* Das sind die Gegenstände, die Murphy sammeln muß, um das Level zu beenden.

*Zonk!:* Ab und zu fallen einige Zonks herunter. Wenn Sie Murphy treffen, ist er erledigt. Sie können von Murphy nur nacheinander beiseite geschafft werden.

*RAM-Chips:* Dies sind massive Hindernisse, die allerdings durch Explosionen weggeschafft werden können.

*Orange Disc:* (Orange Scheibe) Sie explodieren, wenn Sie herunterfallen oder etwas auf sie drauffällt.

*Red Disc:* (Rote Scheibe) Die von Murphy gesammelt werden und durch Betätigen des Feuerknopfes herunterfallen. (Aber erst sichr sein, daß Murphy außerhalb des Explosionsfeldes ist).

- Yellow Disc:** (Gelbe Scheibe) Die umher gestoßen werden können, um eine Explosion hervorzurufen. Sie explodieren, wenn sie von Murphy gegen einen Terminal gedrückt werden.
- Terminal:** Ihn benötigt man, damit die Utilitz-Scheiben explodieren.
- One Way Port:** Murphy kann hier nur in eine Richtung gehen.
- Dual Port:** Hier kann Murphy in zwei Richtungen gehen.
- Cross Port:** (Kreuzung) Murphy kann in alle 4 Richtungen gehen.
- Base X:** Sie werden entfernt, indem man einfach auf Ihnen geht.
- Bug:** Insekt: Ähnlich wie Base X, mit der Ausnahme, daß sie von einem Insekt angesteckt werden können. Nicht auf ihnen gehen, wenn das Insekt aktiv ist.
- Snik Snak:** (Scheren) Das sind sich ständig bewegende Gegner. Kommt Murphy mit ihnen in Berührung, explodiert er. Sie können allerdings beseitigt werden, indem man Zonks auf sie fallen läßt.
- Electrons:** (Elektronen) Sie sind ähnlich wie die Scheren, tragen aber wichtige Infotrons mit sich.
- Damit diese Infotrons erscheinen, müssen die Elektronen mit einem fallenden Objekt zusammenstoßen.
- Exit:** Nachdem die benötigte Anzahl an Infotrons eingesammelt wurde, kann das Level verlassen werden, indem man mit Murphy auf den Exit-Knopf geht.

000 864	050 370	100 900	150 406	200 936	250 442	300 972	350 478	400 504	450 514
001 465	051 995	101 501	151 007	201 537	251 043	301 573	351 079	401 609	451 115
002 066	052 596	102 102	152 632	202 138	252 668	302 174	352 704	402 210	452 740
003 691	053 197	103 727	153 233	203 763	253 269	303 799	353 305	403 835	453 341
004 292	054 822	104 328	154 858	204 364	254 894	304 400	354 930	404 436	454 966
005 917	055 423	105 953	155 459	205 989	255 495	305 001	355 531	405 037	455 567
006 518	056 024	106 554	156 060	206 590	256 096	306 626	356 132	406 662	456 168
007 119	057 649	107 155	157 685	207 191	257 721	307 227	357 757	407 263	457 793
008 744	058 250	108 780	158 286	208 816	258 322	308 852	358 358	408 888	458 394
009 345	059 875	109 381	159 911	209 417	259 947	309 453	359 983	409 489	459 509
010 970	060 476	110 503	160 512	210 018	260 548	310 054	360 584	410 090	460 620
011 571	061 077	111 607	161 113	211 643	261 149	311 679	361 185	411 715	461 221
012 172	062 702	112 208	162 738	212 244	262 774	312 280	362 810	412 316	462 846
013 797	063 303	113 833	163 339	213 869	263 375	313 905	363 411	413 941	463 447
014 398	064 928	114 434	164 964	214 470	264 500	314 506	364 012	414 542	464 048
015 511	065 529	115 035	165 565	215 071	265 601	315 107	365 637	415 143	465 673
016 624	066 130	116 660	166 166	216 696	266 202	316 732	366 238	416 768	466 274
017 225	067 755	117 261	167 791	217 297	267 827	317 333	367 863	417 369	467 899
018 850	068 356	118 886	168 392	218 922	268 428	318 958	368 464	418 994	468 500
019 451	069 981	119 487	169 508	219 523	269 029	319 559	369 065	419 595	469 101
020 052	070 582	120 088	170 618	220 124	270 654	320 160	370 690	420 196	470 726
021 677	071 183	121 713	171 219	221 749	271 255	321 785	371 291	421 821	471 327
022 278	072 808	122 314	172 844	222 350	272 880	322 386	372 916	422 422	472 952
023 903	073 409	123 939	173 445	223 975	273 481	323 505	373 517	423 023	473 553
024 504	074 010	124 540	174 046	224 576	274 082	324 612	374 118	424 648	474 154
025 105	075 635	125 141	175 671	225 177	275 707	325 213	375 743	425 249	475 779
026 730	076 236	126 766	176 272	226 802	276 308	326 838	376 344	426 874	476 380
027 331	077 861	127 367	177 897	227 403	277 933	327 439	377 969	427 475	477 502
028 956	078 462	128 992	178 498	228 004	278 534	328 040	378 570	428 076	478 606
029 557	079 063	129 593	179 099	229 629	279 135	329 665	379 171	429 701	479 207
030 158	080 688	130 194	180 724	230 230	280 760	330 266	380 796	430 302	480 832
031 783	081 289	131 819	181 325	231 855	281 361	331 891	381 397	431 927	481 433
032 384	082 914	132 420	182 950	232 456	282 986	332 492	382 511	432 528	482 034
033 504	083 515	133 021	183 551	233 057	283 587	333 093	383 623	433 129	483 659
034 610	084 116	134 646	184 152	234 682	284 188	334 718	384 224	434 754	484 260
035 211	085 741	135 247	185 777	235 283	285 813	335 319	385 849	435 355	485 885
036 836	086 342	136 872	186 378	236 908	286 414	336 944	386 450	436 980	486 486
037 437	087 967	137 473	187 501	237 509	287 015	337 545	387 051	437 581	487 087
038 038	088 568	138 074	188 604	238 110	288 640	338 146	388 676	438 182	488 712
039 663	089 169	139 699	189 205	239 735	289 241	339 771	389 277	439 807	489 313
040 264	090 794	140 300	190 830	240 336	290 866	340 372	390 902	440 408	490 938
041 889	091 395	141 925	191 431	241 961	291 467	341 997	391 503	441 009	491 539
042 490	092 510	142 526	192 032	242 562	292 068	342 598	392 104	442 634	492 140
043 091	093 621	143 127	193 657	243 163	293 693	343 199	393 729	443 235	493 765
044 716	094 222	144 752	194 258	244 788	294 294	344 824	394 330	444 860	494 366
045 317	095 847	145 353	195 883	245 389	295 919	345 425	395 955	445 461	495 991
046 942	096 448	146 978	196 484	246 507	296 520	346 026	396 556	446 062	496 592
047 543	097 049	147 579	197 085	247 615	297 121	347 651	397 157	447 687	497 193
048 144	098 674	148 180	198 710	248 216	298 746	348 252	398 782	448 288	498 818
049 769	099 275	149 805	199 311	249 841	299 347	349 877	399 383	449 913	499 419